

Pokud se chcete dozvědět více o tom, jak uspořádat teambuilding, navštivte semináře ACSA.

<http://www.acsa.cz/studenti/akce/>

Teambuildingové hry

Ice-breakingové hry

Seřazení lidí

Účastníci jsou rozděleni do dvou skupin. V těchto skupinách mají lidé za úkol seřadit se podle jména, měsíce narození, dne narození, věku apod. Vyšší level je, aby toto seřazení provedli beze slov, případně zakázat i ukazování na prstech. Může se jim nechat na začátek 1 min. na vymyšlení strategie. Ještě vyšší level je hrát toto beze slov, všichni jsou na židličkách, které jsou umístěny v kroužku.

Batůžky

Každému rozdat na A4 vytisklý batůžek, rozdat fixy, nejlépe každému jinou barvu. Nejdřív je nechat hádat, co je na obrázku. Potom vysvětlit, že mají do batohu napsat tři věty o sobě, z toho jedna nebude pravdivá. Batoh si přišpendlí spínacím špendlíkem na záda. Potom lidi chodí po místnosti a čtou si, co o sobě druhí napsali a udělají čárku u té věty, o které si myslí, že je nepravdivá. Každý by měl hlasovat u každého. Pak si batohy sundáme a každý přečte, co napsal, u čeho měl nejvíc hlasů a co vlastně byla nepravda.

Toaleták

Všichni si sednou do kolečka a je jim řečeno, že v chatě je k dispozici jen jeden toaletní papír na celý víkend a ať si utrhnou, kolik potřebují. Až skončí kolečko je řečeno, že musí o sobě říct tolik vět, kolik mají dílků toaletáku. Pokud se účastní této hry hodně lidí, kteří tuto hru znají, může se přidat pravidlo, že tedy ti co to znají, odpočítají například od čísla 10 svůj počet dílků a tolik vět řeknou.

HRÝ na pozadí

Kolíčky

Každý z účastníků dostane dřevěný kolíček, který si podepíše, a musí ho nosit po celou dobu pobytu na sobě, na viditelném místě. Pokud ho někdo nachytá, že kolíček nemá, může mu zadat nějaký úkol.

Na vraha

Na zeď ve společenské místnosti vylepíme Dead list. Připravíme do obálky malé papírky v počtu účastníků. Na dva papírky nakreslíme tečku. Necháme každému účastníkovi vylosovat papírek, nesmí ho nikomu ukazovat, ani říkat, co tam má. Ti dva, kdo vytáhli papírek s tečkou, jsou vrazi.

Vrah má za úkol „zabít“ tak, že k někomu přijde a řekne mu Jsi mrtvý. Nesmí u toho být ale svědci, tzn. že vrah si vyhlíží oběti, které jsou někde sami. Oběť se jde ihned zapsat na Dead list se sdělením, kde a za jakých okolností byl „zabit“. Vrah nemůže „zabít“ vraha. Můžou po tomto zjištění vymyslet vlastní strategii „zabíjení“. Vrah může být odhalen tak, že když má někdo podezření, vezme si nějakého svědka (ten musí být živý) a jdou se ho zeptat. Pokud se trefili, jdou zapsat na Dead list, že odhalili vraha. Pokud ne, nic se neděje. Hra končí, když jsou odhaleni oba vrazi a nebo když vrazi (vrah) „zabije“ všechny lidi. Může se začít hrát znovu. Hra je probíhající na pozadí programu, ne že se začne a za hodinu je „zabito“ dvacet lidí atd. Mělo by jít o strategii, pozorování lidí.

Hry pro rozšíření komfortní zóny

Babylonská věž

Rozdělíme účastníky na dvě družstva. Každý má v ruce papírek, každému družstvu dáme jednu fixu. Hra probíhá beze slov a jedná se o závod na čas. Po odstartování každý hráč musí na svůj papírek napsat fixou číslo, z kolika písmen se skládá jeho křestní jméno. Hráči poté uchopí svůj papírek do zubů a hlavami se poskládají tak, aby nejvýše od země měl hlavu hráč, který má nejmenší číslici, a úplně u země hráč, který má nejvyšší číslici. Mají-li hráči stejné číslo, budou mít hlavu ve stejné výšce od země. Všechny papírky musí být obráceny napsanou číslicí k rozhodčímu. V případě většího počtu hráčů v týmu, mohou využívat židle, stoly.

Červíci

Účastníci se rozprostřou po místnosti, zhasne se (zatáhnout závěsy). Rozhodčí prochází a ťukne jednomu nebo dvěma lidem na rameno. Hra začíná, účastníci se hemží. Když někdo na někoho narazí, zasyčí, druhý mu zasyčí na odpověď. Jen ti dva, které rozhodčí označil, jsou ticho. Když hráč potká někoho, kdo mu nezasyčí na odpověď, obejmě ho a také přestává syčet. Postupně má vzniknout jeden shluk lidí (či dva).

Předávání jablka

Závod na čas. Dva týmy v řadách naproti sobě. Chleba, máslo (Holka, kluk, holka,..). Každému týmu jedno jablko. Po odstartování předávat si jablko pod bradou. Po spadnutí, musí od začátku. První tým vyhrává.

Strategická hra

Okupace

Účastníci jsou na začátku programu posazeni před film, kde jsou záběry nacistických vojáků a z druhé světové války. Po chvíli mezi účastníky vbíhají organizátoři, kteří účastníky vyhánějí ven a začíná dril, kdy se rozdělují do pracovních skupin a v těch se točí na vykonávání prací - nošení sena, sekání dřeva, stavění hráze apod. - pokud špatně pracují nebo neposlušají dozorce, je jim udělen trest (např. zutí bot). V horším případě jsou odvedeni k výslechu. V mezičase utíká jeden z organizátorů mezi účastníky nasazený a postupně se k němu k odboji přidávají další - až mají možnost (plní nějaké úkoly a je jich dost zběhlých), zaútočí na nasazené nacisty a ty posléze soudí (je sjednán improvizovaný soud). Hra má efekt v tom, do jakých detailů je propracovaná, v tom, jak

se všichni vžívají do rolí, i v tom, že nic není přehnané. Hra je na celé odpoledne a má efekt jak na fyzickou stránku věci (pochodování, práce), tak na psychickou a stmelovací (zejména závěrečný soud). Po takové hře je potřeba udělat se všemi zúčastněnými důkladnou zpětnou vazbu, aby byl prostor pro vyřikání si různých věcí i pro rekapitulaci a vyvětrání pocitů.

